

KLASSE!

Lernen



Kontakt

OeAD Digitales Lernen

T +43 720 080 356

digitaleslernen@oead.at

digitaleslernen.oead.at/klasselernen

Ars Electronica

T + 43 732 7272-79

klasselernen@ars.electronica.art

ars.electronica.art/prix/de/klasselernen

 Bundesministerium
Bildung, Wissenschaft
und Forschung

 **ARS ELECTRONICA**
Art, Technology & Society

Impressum | Medieninhaber & Herausgeber:

OeAD-GmbH, Ebendorferstraße 7, 1010 Wien

Sitz: Wien | FN 320219 k |

Handelsgericht Wien | ATU 64808925

Gestaltung: Dechant Grafische Arbeiten

Druck: Print Alliance HAV Produktions GmbH, Bad Vöslau

Oktober 2021

Diese Broschüre wurde CO₂ kompensiert.



KLASSE!
Lernen.

KLASSE!
Lernen.

Wir sind digital.

Der Bildungspreis von BMBWF,
OeAD und Ars Electronica

KLASSE! Lernen.

Worum geht's?

Mit dem Schuljahr 2021/22 startet die größte Bildungsmaßnahme im digitalen Bereich, die es in Österreich je gegeben hat. BMBWF, OeAD und Ars Electronica rufen zusätzlich den neuen Bildungspreis aus, um den kreativen, innovativen und nachhaltigen Einsatz von digitalen Hilfsmitteln im Unterricht sichtbar zu machen.

Mit dem breiten Ausrollen von digitalen Endgeräten für Schüler/Innen der 5. und 6. Schulstufe werden nachhaltige Veränderungen im Schulunterricht angestoßen. Das Lernen und Arbeiten mit digitalen Geräten soll Schülerinnen und Schüler fit für die Herausforderungen des 21. Jahrhunderts machen. Die wertvolle Arbeit engagierter Lehrkräfte nimmt hier eine zentrale Rolle ein.

Die nachhaltige Verankerung und möglichst vielschichtige Nutzung von neuen Technologien im täglichen Schulunterricht ist ein Hauptkriterium dieses Bildungspreises.

Was wird gesucht und bewertet?

Im Mittelpunkt der Projekte sollen Transformationsprozesse innerhalb der Klassen oder des Schulstandortes stehen – mit Fokus auf Lösungen, Nachhaltigkeit, Innovation und Kreativität. Sei es eine nachhaltige Projektidee, eine Innovation für den digitalen Schulunterricht oder ein spannendes Projekt, das den Prozess des digitalen Lernens hervorhebt – der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt!

Neben der Qualität und Aussagekraft der jeweiligen Einreichung werden auch die Intensität der Zusammenarbeit und die partizipative Einbindung der Schüler/innen wesentliche Kriterien sein.

Wer kann mitmachen?

Der Bildungspreis richtet sich an Lehrer/innen und Schüler/innen, die digitalisierten Unterricht als Chance sehen, um mit der Entwicklung neuer Ideen und Projekte Schule neu zu denken und neu zu gestalten.

Ziel ist es, dass der kreative, innovative und nachhaltige Einsatz von digitalen Hilfsmitteln im Unterricht gefördert wird. Digitales Lernen bedeutet nicht nur, digitale Hilfsmittel zu beherrschen, sondern auch, möglichst viele Synergien und Ergänzungen zwischen analogem und digitalem Unterricht zu finden und umzusetzen.

Einreichen können Schulen ganz unabhängig von ihrem Digitalisierungsgrad, denn bei diesem Wettbewerb zählt vor allem der Weg zum Ziel!

- + Schulklassen oder Schüler/innen-Teams der Sekundarstufe I mit ihren Lehrpersonen
- + Schulklassen oder Schüler/innen-Teams der 4. Klassen der Volksschule mit ihren Lehrpersonen in Vorbereitung auf das digitale Lernen in der Sekundarstufe I

Eingereicht wird als Team:

Die Lehrkraft bzw. das Lehrer/innen-Team reicht das Projekt gemeinsam mit Schülerinnen und Schülern ein.

**Haben wir Ihr Interesse geweckt?
Dann reichen Sie ein!**

Wer bewertet die Einreichung?

Eine namhafte Jury aus unterschiedlichen Fachbereichen begutachtet alle Einreichungen.

Was kann man gewinnen?

- + **1 x Hauptpreis** in Höhe von **10.000 Euro**
- + **2 x Auszeichnungen** zu jeweils **5.000 Euro**
- + Weiteren sieben Projekten werden **Anerkennungen** zuerkannt.

Zeitplan

Projekte können ab **November 2021** eingereicht werden.

- + Einsendeschluss: **März 2022**
- + Bekanntgabe der Gewinner/innen: **Juni 2022**
- + Verleihung und Präsentation beim Ars Electronica Festival in Linz: **September 2022**

Informationen zur Einreichung:



ars.electronica.art/prix/de/klasselernen



digitaleslernen.oead.at/klasselernen